

Das Löffelspiel

das Original!

Von der Abteilung Horst

... ein horstgefälliges Spiel ohne Gleichen!

Wir freuen uns sehr, dass Dir das Löffelspiel gefallen hat!

Du darfst es als wertvolles Kulturgut gern in die Welt tragen und dein eigenes Löffelspiel herstellen.

Bitte denke daran immer darauf hinzuweisen, dass das Original Spiel von der Abteilung Horst ist.

Du weißt, das Spiel soll Geselligkeit und Spaß fördern – Du darfst also kein Geld damit verdienen (weder IT noch OT) !

Persönliche Löffel dürfen **nur durch uns** ausgegeben werden, nachdem eine offizielle Jury (also Hobbes) die genauen Regeln mit dem Besitzer besprochen hat.

Hab Getränke für Deine Gäste,
niemand muss Alkohol trinken,
keiner wird Beleidigt.

Es werden keine Waffen gezogen oder jemand sonst wie bedroht! - verweist Jeden des Lagers, der sich daran nicht hält!

Wer die Regeln nicht versteht – soll auf jeden Fall trotzdem Spaß haben! Also seid nachsichtig...

Bei Fragen zum Spiel wende Dich gern an uns – bzw. verweise an uns.

Auf der Heimatseite findest Du übrigens eine Auflistung der persönlichen Löffel!

Das Löffelspiel

das Original!

Von der Abteilung Horst

... ein horstgefälliges Spiel ohne Gleichen!

Was ihr benötigt:

Getränke (also viele.... besser mehr),

mit viel Liebe und etwas Geschick gestaltete Löffel.

Jeweils 1x

König, Kupper, Barde, Schelm, Spirale, Jack der Nuttenmörder

min. jeweils 3x

Trinker, Wirt, (können gut deutlich mehr sein...)

Nutte (hier mit etwas Zurückhaltung und mehr Bedacht erweitern)

Die Löffel kommen in den Sack und los geht's! Juhu!

Runde 1:

Einen Löffel ziehen und wenn möglich erfüllen (Erklärung der Löffel folgt...)

weiter geht's im Uhrzeigersinn.

Ab Runde 2:

Erst ausliegende Löffel erfüllen, dann neuen Löffel ziehen und erfüllen.

Die Löffel:

Nutte -

trinkt immer aus Gesellschaft mit, wenn jemand anderes trinkt...

(Ausnahmen nur einmal bei: König, Nuttenparty, Jack und Sonderlöffeln)

gerne laut kommentiert von allen mit:

"...und die Nutten trinken aus Gesellschaft mit!"

... (Ihr werdet es Lieben !)

Krug - (halber) Trinker -

besteht aus zwei Hälften

- jede weitere macht einen ganzen weiteren also $2=1$; $3=2$; $4=3$...

... trinkt einen pro ganzem Trinker wenn er an der Reihe ist.

Fass - (halber) Wirt -

besteht aus zwei Hälften

- jede weitere macht einen ganzen weiteren also $2=1$; $3=2$; $4=3$...

... gibt einem anderen einen pro ganzem Wirt aus wenn er an der Reihe ist.

König -

wenn er an der Reihe ist wird auf ihn angestoßen!

Er erinnert die Spieler mit einem freundlichen: „Ich bin der König“ und Alle rufen freudig (und laut): „AUF DEN KÖNIG!!!“

es trinken alle.

Barde -

trägt den Wirten (sobald vorhanden) einen Reim, Trinkspruch oder Zungenbrecher vor und stößt mit ihnen an.

Schelm -

darf beim Auftauchen einmal zwei Löffel gegeneinander tauschen (optional auch jedes mal wenn er an der Reihe ist).

Tipp!: in den ersten Runden einfach wieder rein und einen anderen Löffel ziehen!

Spirale -

beim Auftauchen: jeder gibt einen Löffel seiner Wahl nach Links weiter (Spirale bleibt dann draußen bis zum nächsten Spiel).

Tipp!: in den ersten Runden einfach wieder rein und einen anderen Löffel ziehen!

Kupper -

- wenn von keiner Nutte gezogen: gib einer Nutte einen aus;

- wenn von Nutte gezogen: **NUTTENPARTY**

(natürlich wird das LAUT gerufen...)

alle trinken einen! (Nutten nicht doppelt)

- Kupper wandert solange wieder in den Beutel bis er der letzte Löffel ist.

Wenn als letzter Löffel gezogen, wird er noch ausgeführt und dann kommen alle Löffel wieder in den Beutel und es kann eine neue Runde starten!

Dolch - Jack (das a wird auch als a gesprochen!) der Nuttenmörder:

beim Auftauchen - stößt mit jeder Nutte einzeln an und die Nutten-Löffel kommen alle wieder in den Beutel.

Aff Sonderlöffel

und persönliche Glückslöffel

und neu: Gruppenslöffel

- kommen nur ins Spiel wenn der jeweilige Spieler (oder einer der Gruppe) teilnimmt.

Diese Löffel dürfen NUR von einem Offiziellen der Abteilung Forst ausgegeben werden!

Bei Unklarheiten entscheidet euch für die lustigste Variante.

Oberstes Gebot Spaß haben und

mit leerem Becher an der Tafel ist verboten!

Viel Vergnügen und auf den Forst!

Private Glücks/Sonderlöffel:

Der Hauptmann - La Ola trinken . . . der Reihe nach auf den Hauptmann trinken - Löffel kommt an die Seite bis zum nächsten Spiel.

Tersalg der Hüter von Löffel und Kesch - jeder der einen Löffel bei sich bzw. vor sich hat trinkt einen !

Hobbes - Löffel in eine Richtung weiter geben und mit dem anderen anstoßen - der gibt den Löffel in die selbe Richtung weiter und stößt mit dem nächsten an... bis zum Hobbes der gibt weiter oder sagt nur Danke und beendet wenn einmal rum.

Specht - trinkt mit allen die „gut zu Vögeln“ sind!

Kesch - alle mit Kopfbedeckung trinken!

Schwarzer Peter - der Zieher gibt den „Schwarzen Peter“ an einen anderen ab - dieser muss nun immer Trinken, wenn der andere trinkt. (Nutten trinken hier nicht extra mit)

Der Hexer - wenn ein aktiver Barde im Spiel ist, darf der Hexer jedes Mal, wenn er an der Reihe ist einer Nutte einen ausgeben.

Der Musikliebhaber - bestimmt wenn er dran ist eine Person, die ein Lied oder Refrain anstimmen muss und mit Ihm anstößt.

Der Räuber Glatze Platz - sieht jedem seiner Leute (also allen) nacheinander fest in die Augen und stößt mit jedem an!

Der Geburtstagslöffel - es trinken einmalig alle, die entweder in den nächsten Monaten Geburtstag haben... oder in den letzten Monaten Geburtstag hatten!

Die Blume - Es trinkt einmalig jeder, der heute schon im Gras gelegen hat!

Der Schmetterling - es trinkt jeder Zweite... der Schmetterling trinkt, der nächste sagt: "1" der nächste trinkt, der nächste sagt: "1" ... und so fort, bis der Schmetterling wieder mit trinken dran ist (Ja - das kann zwei mal rum gehen!)

Der Weibel - Der Weibel sieht alles! - es trinkt jeder, der bei seinem Vorgänger nicht getrunken hat!

Der Bogenschütze - zeigt auf einen Trinker und alle in „Abprall - Schuss - Linie trinken... Einfallswinkel gleich Ausfallswinkel oder so...

*Löffelsiel - der Zieher darf sich einen Sonderlöffel aussuchen.
(Alle mit eigenen Löffel melden sich - einer wird ausgesucht und erklärt dann seinen Löffel.)*

Salz beide Eier - jeder mit Cochones trinkt mit seinem linken nebenmann... und wir nehmen es genau auch mit seiner Nebenfrau!"

*Mond Marie - Marie und der Löffelzieher trinken entsprechend dem Füllstand des Mondes den (Rest) Füllstand ihres Bechers.
Zieht Marie selbst den Löffel - trinken ALLE!*

Pfaff mit Bart - trinkt mit allen bärtigen Nutten.

Würfel - der Zieher würfelt und entsprechend der Augenzahl trinken seine Nachbarn mit!

Bundhaube - Alle mit Bundhaube trinken

Retter der Amazonenkönigin - von einer Nutte gezogen: Alle summen den Ritt der Walkyren und es wird im Uhrzeigersinn Staffel getrunken bis zum Zieher. Von keiner Nutte gezogen Dito aber nur bis zur nächsten Nutte.

Hammer - alle Väter oder jene die nicht das Gegenteil beweisen können trinken gemeinsam.

(Ver-) Genusswurzel - alle die in den letzten 7 Tagen eine Wurzel oder ähnliches genossen haben trinken.

Schorsch - der echte Schorsch gibt seinen Hut weiter - ab dem Löffelzieher wird der Reihe nach der Hut aufgesetzt und getrunken. Sobald der Hut bei Schorsch ankommt trinken alle auf die heile Rückkehr!

Blümchen oder Liebe deinen Nächsten! - Löffelzieher sagt: "Liebe deinen Nächsten!" rechts neben ihm sagt: "Oh, das bin ja ich!!!" beide stoßen an und trinken. Dann wird der Löffel gegen den Uhrzeigersinn weiter gereicht und ebenso verfahren bis er zurück beim Löffelzieher ist.

Der Spanner - schaut durchs Schlüsselloch vom Bordell. Alle Nicht-Nutten trinken.

Nachtwachen Sterne - Löffelzieher intoniert: „ich bin die Nachtwache!“ Alle anderen rufen: "Auf die Nachtwache!" (wie bei König) dieser Löffel bleibt bis zum Spielende aktiv.

*Axt - Die Axt im Haus erspart die Taube auf dem Dach!
Alle mit Holz vor der Hütte trinken! Jene die Holzbearbeiten können auch!*

V Quintus - Löffelzieher wählt 4 weitere und trinkt mit diesen!

Fuß - auf einem Bein kann man nicht stehen!

Alle Halb- Löffel zählen bis zum Spielende als Ganze! (halber Trinker wird zu ganzen Trinker/ ganzer Trinker wird zu Doppeltrinker...etc.)

Kester- der spießig Abt!

Alle rufen: "Messwein für Alle! ... und die Nutten trinken heute leider nicht mit!" alle außer Nutten trinken. Keriker doppelt!

Rosemund - Löffel weiter geben und abzählen: ich trinke, ich trinke nicht, ich trinke... bis zu Rosemund.

Gruppenlöffel:

*Löwenstein (Gruppenlöffel) - in Löwenstein werden alle Nutten zu Ladys...
Alle Nutten dürfen einen Nuttenlöffel an eine beliebige (aktuell noch nicht Nutte) weitergeben.*

In Planung neuer Standard Löffel:

der Künstler! - alle trinken auf Okke den Künstler!

Wer einen Löffel aus der Künstlersonderedition hat, darf je einen anderen zum Trinken einladen - Außer Okke spielt mit, dann einzeln mit ihm Anstoßen